

## ISU JS 下位クラス対応 及び オフライン構成についてのガイドライン

フィギュア委員会 事業部

各都道府県連盟で行うオフライン・システムでの競技会、2 級以下の競技会を行う場合のガイドラインを以下のとおり作成いたしました。

### 1. 趣旨

ISU ルール 352 条 3 項(いわゆるオンライン・システム)ができない場合は同ルール 352 条 4 項による方法(テクニカル・ジャッジが認定及び GOE、パフォーマンス・ジャッジが PCS) もありますが、TO、ジャッジの育成を顧慮し、また IJS の各都道府県での運用、2 級以下での競技会の運営を行うことを目標とします。

### 2. 構成

技術役員及び審判員

技術役員 1 名審判員 2 名でも実施可能としますが技術役員 2 人審判 3 人以上を推奨します。技術役員は JSF の有資格者とは限定せずビデオ・リプレイの使用も必須ではなく、スピン、ステップのレベル判定は行わないものとします。(2 級以下)

審判団は認定された要素の GOE、PCS 要素の採点とします。審判員の内 1 名はレフェリーも兼ねることとします。

### 3. 配置

技術役員と審判員の間では要素認定を連絡する通信装置(インカムなど)も必要とされますが、審判員の間に技術役員が入り通信装置を使用しなくても要素が伝達できるような配置を可能とし各機材がなくても運用可能といたします。

### 4. 課題に関する明確化

- A. ジャンプ      ワルツ・ジャンプは無級・初級のみベースバリュー 0.30 で認定する。  
ノーバリューであってもジャンプの枠は使ったものとする。
- B. スピン      全てのスピンはフライング、足換えは任意、レベル B(ベーシック) のみ。  
3 回転しなければノーレベル。
- C. ステップ・シークエンス  
シークエンスの長さはリンク長辺の  $\frac{1}{2}$  以上あれば認定する。  
 $\frac{1}{2}$  に満たない場合はノーレベル。

### 5. 減点についての追加事項

- ・ 演技時間違反 - 超過または不足した 5 秒までごとに:-0.5 点
- ・ 演技開始の遅れ- 名前の呼び出しから 30 秒経過後～60 秒未満に演技開始姿勢をとった場合:-0.5 点
- ・ 衣装／小道具違反：-0.5 点
- ・ 衣装の一部／装飾品の氷上落下（1 個以上）:-0.5 点

- 無級 1 分 PCS ファクター:1.0(全 PC 共通) 転倒:-0.2
- a)ジャンプ要素 最大 3  
ジャンプ・コンビネーション または ジャンプ・シーケンスは不可。  
全て異なった種類のもの(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b)スピン要素 最大 1  
1 ポジションのスピン(5 回転以上) レベル B で評価する。
- 初級 1 分 PCS ファクター:1.2(全 PC 共通) 転倒:-0.2
- a)ジャンプ要素 最大 4  
ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーション または ジャンプ・シーケンスを 1 回  
含むことができる。  
第一ジャンプは異なった 4 種類(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b)スピン要素 最大 1  
1 ポジションのスピン(5 回転以上) レベル B で評価する。
- 1 級 1 分 PCS ファクター:1.5(全 PC 共通) 転倒:-0.2
- a)ジャンプ要素 最大 4  
ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーション または ジャンプ・シーケンスを 1 回  
含むことができる。  
第一ジャンプは異なった 4 種類(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b) スピン要素 最大 1  
1 ポジションのスピン(5 回転以上) レベル B で評価する。
- c) ステップ・シーケンス 最大 1 レベル B で評価する。
- 2 級 2 分 PCS ファクター:1.8(全 PC 共通) 転倒:-0.2
- a)ジャンプ要素 最大 4  
ジャンプ 2 個で構成されるジャンプ・コンビネーションを 2 回 または  
ジャンプ・コンビネーションを 1 回 ジャンプ・シーケンスを 1 回含むことができる。  
第一ジャンプは異なった 4 種類を含むこと(回転数が異なっても同じ種類とする)。  
1 つはアクセル型ジャンプでなくてはならない。  
同じ種類のジャンプは 2 個まで(回転数が異なっても同じ種類とする)。
- b)スピン要素 最大 2  
1 つは 1 ポジションのスピン(5 回転以上) レベル B で評価する。  
1 つはスピン・コンビネーション(6 回転以上) (基本姿勢 2 姿勢以上、各姿勢 2 回転必要)  
レベル B で評価する。
- c)ステップ・シーケンス 最大 1 レベル B で評価する。

附則 ISU Comm1724 の変更を受け、レベル 1 をレベル B(ベーシック)に変更(2012 年 7 月 13 日)  
ISU Comm2494 の変更を受け、PCS 3 項目を採点に変更  
時間に関する減点について、全体の得点が低いため 0.5 点に変更 (2022 年 7 月 3 日)  
衣装などに関する減点について、見直しを行い 0.5 点に変更 (2023 年 7 月 16 日)  
ジャンプ・シーケンス、スピン・コンビネーションを明確化 (2025 年 8 月 19 日)